

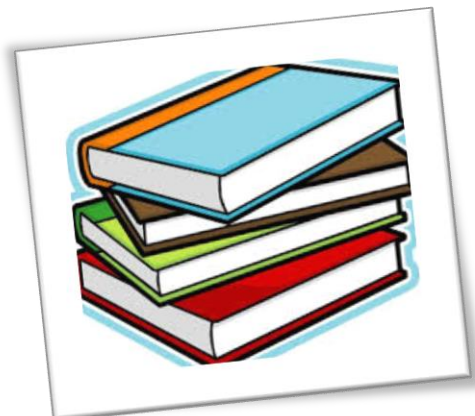
درسنامه

کتاب کاربرد فناوری های نوین

(قسمت چهارم)

صفحه ۵۲-۴۵

تهیه کننده: وجیهه عابد



کسب و کار و تجارت الکترونیکی

تجارت: هر توافقی که با رد و بدل کردن پول و یا معادل آن انجام شود تجارت است. کسب و کار مفهومی گسترده تر دارد و تجارت، بخشی از آن است. کسب و کار، فعالیت اصلی است که می تواند هدف مالی یا غیرمالی داشته باشد. برای مثال مدرسه یک نوع کسب و کار است.

گفت و گو کنید

کسب و کار الکترونیکی با تجارت الکترونیکی چه تفاوتی دارد؟

پاسخ: کسب و کار الکترونیک، استفاده از فناوری های جدید برای برقراری ارتباطات زنجیره ای بین سازندگان، فروشندگان، عرضه کنندگان و به طور کلی ارائه دهندگان کالا و خدمات از یک سو و خریدار و مصرف کننده یا به طور کلی مشتری از سوی دیگر است. ولی تجارت الکترونیک به هر شکلی از نقل و انتقالات در تجارت گفته می شود که در آن طرفین، بیشتر از طریق الکترونیکی با یکدیگر در تماس هستند تا از طریق نقل و انتقالات فیزیکی.

کسب و کارها را می توان براساس میزان انجام فعالیت های خود به صورت دیجیتالی دسته بندی کرد. یک فروشگاه اینترنتی فعالیت های دریافت سفارش و وجه را به صورت دیجیتالی انجام می دهد اما کالا به صورت فیزیکی به دست

شما می‌رسد. پس در کسب و کار الکترونیکی فعالیتهای مختلفی صورت می‌گیرد که ممکن است کاملاً دیجیتالی نباشند. بلیتهای الکترونیکی یکی از انواع مزایای ایجاد کسب و کارهای الکترونیک است.



تجارت الکترونیکی

معمولاً فعالیتهای بازاریابی و تبلیغات، فعالیتهای فروش، قیمت گذاری و غیره را می‌توان به صورت الکترونیکی انجام داد. در شکل زیر برخی فعالیتهای مرتبط با تجارت الکترونیکی نشان داده شده است.



دگردیسی دیجیتالی

تحول یک فرآیند، کالا یا خدمت با بهره گیری از سازوکارهای دیجیتالی را دگردیسی دیجیتالی می گویند. برخی از عناصر دگردیسی دیجیتالی عبارتند از هوش مصنوعی، اینترنت اشیا و شبکه های اجتماعی.



هوش مصنوعی

تعریف هوش مصنوعی: به سیستم هایی گفته می شود که می توانند واکنش هایی مشابه رفتار انسانی برای درک، یادگیری و ارائه راه حل برای شرایط از پیش تعریف نشده را از خود نشان دهند. بازی های رایانه ای، رباتهای امدادی، ماشین های خودران و رباتهای صنعتی نمونه ای از هوش مصنوعی هستند.



اینترنت اشیا

هر شی یا وسیله ای که پیرامون ما قرار دارد و بتواند به اینترنت متصل شده و توسط برنامه ها و نرم افزارها موجود در کامپیوتر یا تلفن همراه کنترل و مدیریت شوند را اینترنت اشیا می نامند.

خانه های هوشمند با تحلیل میزان رفت و آمد، سنجش نور، دما و کنترل لوازم خانگی سعی می کنند تا مصرف انرژی بهینه باشد. این خانه ها می توانند اطلاعات مربوط به خرید موارد مورد نیاز را برای خانه، به تلفن همراه بفرستند.

مزارع هوشمند بر اساس حسگرهای موجود در سطح مزرعه، اطلاعات مربوط به زمان آبیاری و سطح مواد مغذی خاک (کود دادن) را برای کشاورز می فرستند، در سطح پیشرفته تر، فرایند آبیاری و کود دادن نیز به طور خودکار انجام شده و نتایج به کشاورز گزارش داده می شود.



تحقیق کنید

درباره کاربردهای اینترنت اشیا در رشته خود تحقیق کنید.



پاسخ: کنترل ترافیک - روشنایی هوشمند - مدیریت پسماندهای شهری - پارک هوشمند خودرو- سلامت سازه های شهری - نقشه نویز صوتی در شهر- سیستم حمل و نقل هوشمند - آبیاری هوشمند

